

Nuoret rakentavat itse sähköisiä menopelejä – mukaan pääsee ilmoittautumalla

e-Menopeli -projektissa voi tehdä sähköpyörän, dronen, radio-ohjattavan auton ja monta muuta.



Paula Hanka iloitsee poikansa Jokke Honkolan (keskellä) kanssa hienosta mahdollisuudesta rakentaa sähköpyörä. Saskyn Petri Pelkonen oli tullut projektin starttiin myös katsomaan toimintaa.

Mira Metsälä

Miltä kuulostaisi rakennella sähköpyörä, drone tai vaikka nojapyörä yhdessä parin kaverin kanssa, ja lähes kustannuksitta. Tällaista porkkanaa varhaisnuorille tarjoaa Mänttä-Vilppulassa paikallisten Lions Clubien pyörittämä e-Menopeli -projekti.

Projektin startti oli viime maanantaina Länskän nuorisotiloissa, missä avattiin oma työtila projektin menopelien kasaamista varten. Projekti on tarkoitettu Mänttä-Vilppulan varhaisnuorille, kutsuttuna avajaisiin oli oppilaita viidennestä luokasta ylöspäin aina toisen asteen opiskelijoihin asti.

–e-Menopeli on ohjattua kerhotoimintaa, missä nuorista kootaan 2–5 hengen tiimit. Tiimeissä nuoret tekevät käsillään yhteistyötä keskenään sekä aikuisten kanssa. Tavoite on, että saisimme

vielä tämän kevään aikana 2–3 tiimiä pyörimään, kertoo e-Menopelin projektipäällikkö Jaakko Harjumäki.

Vaikka projektin nimi on e-Menopeli, se ei tarkoita sitä, että kaikki rakennettavat jutut täytyisi olla akkukäyttöisiä laitteita tai kulkuneuvoja. Harjumäki kertoo, että tekemistä voidaan laajentaa nuorten omien mielenkiinnon kohteiden mukaan, kunhan se täyttää projektissa määritellyn yhdessä tekemisen kriteerin.

–Ensimmäinen projekti on jo hyvässä vauhdissa. Siinä muunnetaan tavallinen polkupyörä sähköpyöräksi, Harjumäki kertoo.

Juttu jatkuu kuvan jälkeen.



Jokke Honkolan (keskellä) polkupyörä muuntuu e-Menopeli-projektissa 25 km/h tunnissa kulkeväksi sähköpyöräksi. Mänttä-Vilppulan kaupunginjohtaja Markus Auvinen (oikealla) on iloinen nuorille suunnatusta projektista ja totesi tällaiselle olevan tarvetta.

Mira Metsälä

Toiminnassa tärkeintä on yhdessä tekeminen, sosiaalinen kanssa käyminen ja säännöllisen tavoitteellisen toiminnan tarjoaminen nuorille. Mukaan voi lähteä yksin tai yhdessä kaverin tai vaikka vanhemman kanssa. Jokaiselle löytyy oma tiimi.

–Tavoiteltavaa on, että yhdessä tiimissä olisi nuoria erilaisista lähtökohdista, ja mielellään myös sekä poikia että tyttöjä. Tiimissä voi olla myös apuohjaajia tai nuoren vanhempia mukana, Harjumäki opastaa.

Kun tiimi on saanut sovitun tehtävän valmiiksi, se purkautuu. Sama nuori voi kuitenkin osallistua uudestaan projektiin ja toiseen tiimiin. Jokainen tiimi kokoontuu Lions-ohjaajan johdolla sovitun aikataulun mukaisesti.

–Käsillä tekemisen lisäksi tiimeissä perehdytään rakennettavan laitteen käyttöön liittyviin määräyksiin ja rajoituksiin, kuten esimerkiksi liikennesääntöihin tai dronen lennättämistä koskeviin säädöksiin, Harjumäki lisää.

Projektin tiimeihin nuoret pääsevät mukaan täyttämällä ilmoittautumislomakkeen, joita löytyy kaikilta Mänttä-Vilppulan kouluilta. Projekti kestää vuoden 2020 toukokuun loppuun asti. Uusia tiimejä ja nuoria otetaan mukaan ilmoittautumisten mukaan. Ilmoittautuminen on käynnissä koko projektin ajan.

–Toisena tavoitteena meillä on saada vastaava toiminta jatkumaan muiden kuin Lions Clubien toimesta. Toimintaa voisi vetää esimerkiksi joukko vapaaehtoisia nuorten vanhempia, Harjumäki sanoo.

Idea käsillä tekemiseen ja menopelien rassaamiseen lähti alun perin mänttäläiseltä Reijo Alanderilta, joka on itse aktiivisesti mukana e-Menopeli-projektissa. Alander on tehnyt jo pidemmän aikaa pientä autoa lastenlasten kanssa ja nyt hän tekee yhdessä mänttäläisen 15-vuotiaan Jokke Honkolan kanssa pilottina projektin, jossa muunnetaan Honkolan vanha polkupyörä sähköpyöräksi.

–Sähköpyörä on mopoa edullisempi vaihtoehto, mopot on aika kalliita. Sähköpyörällä pääsee lujempaa kuin tavallisella, Honkola kertoo.

Honkolan pyörää on rakenneltu nyt noin kaksi kuukautta ja pyörä on liki valmis. Honkolan mielestä rakentelu pyörän parissa on ollut kivaa tekemistä.

e-Menopeli

Mänttä-Vilppulan nuorille tarkoitettu käsillä tekemiseen perustuva projekti.

Nuoret pääsevät mukaan täyttämällä kouluilta löytyvän ilmoittautumislomakkeen.

Projektissa voi rakentaa esimerkiksi sähköpyörän, nojapyörän, potkulaudan, skatelaudan, lennokin, dronen, radio-ohjattavan auton tai muuta sellaista.

Projektin toteuttavat Lions Clubit Mänttä, Mänttä/Ilves, Mänttä/Esterit, Vilppula ja Vilppula/Koski yhteistyössä Mänttä-Vilppulan kaupungin ja Mäntän seudun koulutuskeskuksen kanssa.

Projektia tukevat Punaisen Sulan rahasto sekä Arne Ritari Säätiö.